

## Express-Comic-Wolken

In diesem Tutorial werde ich zeigen wie ich mit Sketch&Toon auf einfachste Weise prima Comic-Wolken erzeuge.



Als erstes erstellen wir eine neue Szene.

Falls Sie noch nicht in der Perspektiv-Ansicht sind sollten Sie dort hin wechseln.

Nun erstellen wir ein neues Material und deaktivieren alle Eigenschaften die vorgewählt sind und aktivieren die Leuchten-Eigenschaft.

Erstellen Sie nun ein neues Sketch-Material und belassen alle Einstellungen so wie sie sind.

Erzeugen Sie eine Kugel und weisen Sie ihr das weiße Material zu was wir als erstes erstellt haben.

Nun kopieren Sie die Kugel und verschieben sie einfach in der Perspektiv-Ansicht ein wenig nach links oder rechts.

Diesen Vorgang wiederholen Sie jetzt bitte 2-3 mal.

Verschieben Sie die Kugeln dabei so, dass sie eine schöne Kontur einer typischen Comic-Wolke ergeben. Um die Kontur besser zu erkennen haben wir das weiße Material erstellt.

Rendern lassen und fertig.

Nun haben wir eine 1.Sahne Wolke die sich super einfach z.B. in Photoshop freistellen lässt. Solche Wolken lassen für die schönsten Dinge benutzen.



Möchte man das die Linien auch ein wenig in die Wolke hinein laufen und nicht nur die Kontur nachzeichnen, dann braucht man einfach nur eine, oder mehrere Kugeln mit der rechten Maustaste ein wenig nach Hinten zu schieben.

Am besten einfach rumprobieren.

© by Janne Letsch